

Postup na spustenie programu:

Ak používate vývojové prostredie Microsoft Visual Studio, otvorte projektový adresár (s názvom blaho) a otvorte súbor s príponou sln. Následne si program môžete spustiť cez Visual Studio.

Ak nepoužívate Visual Studio, otvorte projektový adresár (s názvom blaho) a v ňom adresár Debug. V ňom nájdete spustiteľný súbor, ktorý je skompilovaný pre systém Windows.

Súbory obsahujúce zdrojový kód (triedy.h, triedy.cpp, main.cpp) sa nachádzajú v projektovom adresári v rámci adresára blaho.

Vstupný súbor sa nachádza v priečinku Debug aj v priečinku blaho, aby sa do programu načítal pri spustení cez Visual Studio aj bez neho.